



Projet Avalon 2

LES RADIOACTIFS
(titre provisoire)

L'idée en bref

Partir en vélo à la rencontre des **Samourais de Fukushima** à Minamisoma au Japon, « zone interdite » en voie de repeuplement à 20km de Fukushima, via 17 pays. Compter une moyenne de 70km par jour (en comptant pauses, visites, etc.) et 300-360 jours au total. Choisir quelques pays/villes dans lesquelles nous nous arrêterons pour plus ou moins 20 jours histoire de ne pas juste traverser mais aussi « sentir » quelques pays. Chacun est libre d'aller à son rythme, en solo, en binôme ou plus, d'alterner voie solo et collective, etc, mais tous nous nous retrouvons si possible un moment dans les lieux intermédiaires choisis et/ou aux passages de frontière..

(Facultatif, et peut-être seulement une fois arrivé au Japon et seulement si minimum 2 personnes sont ultra-motivée d'ajouter ce boulot à une aventure déjà exigeante : prendre avec quelques caméras (les smartphones peuvent parfois suffire moyennant qqes gadgets) et faire des films ou des « capsules » (de 5-20 minutes) vraiment originales si possible. 2 personnes se chargeraient de sélectionner et monter les prise de vue multiples et d'en dégager quelque chose de fort et particulier, quelque chose de radioactif;-).



Pourquoi cette destination ?

◆ Parce que ça :

Sur la côte orientale de Honshu, la plus grande île de l'archipel, les dégâts provoqués par le tsunami de mars 2011 sont encore bien visibles. La ville de Minamisoma, à une vingtaine de kilomètre de Fukushima, est célèbre pour son festival de samourais à cheval, héritiers des princes du haut Moyen Âge. Ici, la catastrophe nucléaire a amputé la ville de la moitié de sa population. Des quartiers entiers ont été contaminés et sont inhabitables. Mais les samourais ont pour précepte de faire face aux revers du destin quoi qu'il arrive, et de nombreux cavaliers s'entraînent à nouveau sur la plage pour perpétuer la tradition de ce festival. :-)

(il y avait un excellent doc de 50 min sur le sujet mais il a disparu du net), il reste juste cette autre mini-doc (3min.) :

[La Fierté Retrouvée des Samourais de Fukushima :-\)](#)



◆ Parce que c'est loin et que ça nous permettra de traverser moult pays, villes, cultures, et qu'on aura fait du coup les **3/4 du tour du monde:-)**

◆ Parce que le Japon c'est le pays de [Dragon Ball](#), d'[Akira](#), de Ken le Survivants, de [Chevaliers du Zodiaque](#), etc. Pays de [Ghost in the Shell](#), de [Princesse Mononoke](#), de Solid Snake et [Final Fantasy](#), de [Godzilla](#), bref, plein de trips nucléaires apocalyptiques, quoi;-). C'est aussi le pays du légendaire masseur aveugle vagabond [Zatoichi](#), de [Battle Royale](#), des Kamikazes, [des Tanukis](#), du [Fujiyama](#). Bref, il y a 1000 raisons d'aller au Japon, à chacun de trouver les siennes (sushis, japonaises, Bouddhisme de la Terre Pure, Nintendo, etc;-).

◆ Parce que c'est le Pays du Soleil-Levant

◆ Parce qu'au Japon, le visa est gratuit **6 mois pour les Suisses** sur simple présentation du passeport (3 mois pour Français et Canadiens), c'est dire s'ils nous aiment;-). Pour les autres, notez qu'il y a une « exonération des frais de visa pour les ressortissants étrangers qui visiteront les trois préfectures affectées par le Grand séisme de l'Est du Japon »;-), vous le sentez l'appel instable de l'atome ? si oui c'est que ce projet est pour vous;-)

◆ comme la région s'est vidée de la moitié de sa population à cause de la radioactivité, ça doit pas être trop dur de trouver de quoi squatter (ni de quoi muter génétiquement;-)

◆ Parce que c'est là que je veux aller, tout bêtement, et que c'est LA version du projet Avalon qui me motive vraiment, après chacun peut faire la sienne, avec son groupe, piocher des idées ici ou là et surtout en imaginer les siennes.



Pourquoi le Vélo (plutôt que marche/pouce)

- ◆ plus rapide et donc plus réaliste que la marche sur les très longue distance
- ◆ aucun problème de batterie pour phones, mp3, GPS, caméra via système dynamo-transfo-batterie (GPS et cartes gratuites [ici](#))
- ◆ possible de prendre plus de charge sans grande différence d'effort et donc autonomie bouffe/flotte et confort camping accru
- ◆ moins fatigant à distance égale (après rodage poumons;-)
- ◆ moins vulnérable en cas d'urgence
- ◆ parce que le vélo ça peut être vachement cool, [la preuve](#);-)
- ◆ [un site](#) qui détaille bien les préparatifs, l'expérience, les difficultés, le matériel..
- ◆ le couchsurfing des cyclopedes, [warmshowers](#)

Désavantages : réparations, risque de vol (jamais totalement tranquille), moins libre (encombrant parfois), plus difficile de faire du stop si nécessaire.

Pour ceux qui sont plein de thunes, il y a le site [cyclocampeur](#) dont le magasin est basé à Vevey qui propose tout le nécessaire version haute qualité à des prix exorbitants. Après, on peut partir du principe qu'on se fera voler nos vélos 1-2 fois et partir d'emblée avec des vélos d'occases. A chacun de prendre ses décisions. Pour assurer l'autonomie énergétique, il faut des trucs [comme ça](#) (total 50 CHF) ou [ça](#).

Itinéraire et durée

Proposition que j'ai pas du tout profondément réfléchi (à part pour l'Arménie et le Kirghizistan dont j'ai eu d'excellents retours un chouia détaillés), mais comme ça se déroule sur plus d'un an, il fallait d'après moi que des zones puissent être relativement agréables à traverser en hiver et que le printemps soit consacré à la Mongolie et la Russie. Ça impliquerait en gros un départ début août au plus tard et déjà bien entraîné ou idéalement mai-juin (2016 ou 17 en fonction de la majorité des partants, prévoir 1 mois de plus pour dégrassement-rodage poumons, pas se décourager si après 10 minutes ça suffoque déjà à crever et qu'une pause de 2h s'impose, c'est normal, enfin j'espère puisque c'est mon cas;-).

[partie 1](#), 6500 km : France (Avallon, comment justifier de commencer par un tel détour, mmh, voyons, un « test matériel » (?;-), Italie (Venise), Croatie (Zadar), Bosnie (Sarajevo), Monténégro (Bar;-), Albanie (Fier;-), Grèce (Meteora), Turquie (Batman (!;-), Arménie (Sevan)

[partie 2](#) 13000 km : Arménie, Iran (Kandovan-Teheran-Bojnourd), Turkménistan (Mary), Ouzbékistan (Samarcande), Kirghizistan (Karakol), Kazakhstan (Semeï), Mongolie (Oulan-Bator), Russie ([Vladivostok](#))

[partie 3](#) (exemple 1000% radioactif;-) 2000 km (**Japon** : Sakaiminato, Hiroshima, Nagasaki, Miyazaki, Yamaguchi, Hyogo, Fuji, Fukushima, **Minamisoma** (là où sont les samourais de Fukushima;-).

Il faut y arriver si possible quelques semaines avant le [Soma-Nomaï](#) (la fête des samourais) de fin juillet. Ce qui implique d'arriver au plus tard au Kirghizistan à la mi-mars pour notre dernière longue pause avant un tracé non-stop de ouf où on karakole tout du long jusqu'à Vladivostok.

(J'ai mis en gras les pays que je pense intéressant à visiter plus longuement, je me suis basé sur des questions de facilités de visas et de superficie modeste)

(Variante 1 : [la voie des tigres](#), suivre la voie des tigres jusqu'au Japon. Tout pareil jusqu'au Kirghizistan puis traverser la Chine (visa pas simples) en diagonale sud jusqu'en Thaïlande voir un légendaire Bad Boy du Bitume de MDZ, [Vietnam-Laos-Cambodge](#);-) et remonter jusqu'en Corée, traverser les 2 Corées, et prendre un bateau à Busan jusqu'au Japon. (l'avantage c'est le climat, le dépaysement culturel intégral, l'inconvénient c'est les visas dont on peut multiplier le prix par 2)).

(Variante 2 : traverser toute la Russie en ligne droite comme des ouf ([they not gonna get us](#) !!;-)

21500 km au total, en gros, partant d'une **moyenne de 70km** par jour (incluant 1 jour de repos par semaine, et un peu de temps pour zoner tous les jours), ça fait **300 jours**. Après un peu d'entraînement, il sera facile, surtout au plat, d'atteindre des 120-150 km/jour, donc le temps pourra être passablement réduit si on le souhaite. Je précise que le projet Avalon, quelque soit sa forme, n'a jamais eu pour essence la course, le sport extrême, mais plutôt la découverte, l'exploration, et la possibilité d'intégrer à l'expérience les moins sportifs des bras cassés les plus empotés de la planète (auxquels je me rattache pleinement).

A quoi il faut ajouter **2-3 villes/pays** dans lesquels on décide de rester librement 15-30 jours (20 de moyenne) pour les visiter un peu plus et se reposer, soit en gros 60 jours de plus.

Total de 360 jours qu'on peut réduire sans devenir pour autant des toisés du contre-la-montre, à 300.



Biftons

En comptant **10CHF** par jour , ce qui est très large à mon avis et incluant frais visa, réparation, ferry, etc, ca fait 3500 CHF. Mais ca doit être tout à fait possible de s'en tirer à **5 CHF/Jour** tout inclus, donc 1700 CHF.

Même sans aucun sous (a part mettons 300 chf de visas et 150 de ferry), l'excentricité et la difficulté de notre destination doit nous permettre de trouver de l'aide sans trop de soucis (nourriture et tout) si on va aux contact des gens.

A quoi il faut ajouter le nécessaire de camping (1 tente résistante, 1 bon sac de couchage (min. 300CHF), un vélo (de 200 à 2500.-), matos de réparation, 1 smartphone pour GPS, essentiel pour ne pas être piégé par les grandes voies de trafic dense ni se ruiner en cartes, etc.

Visa

Concernant les visas, le principal boulot en amont c'est de bien se renseigner sur les modalités de leur obtention et de lister ceux qui risquent de poser problème à prendre sur place, je pense principalement à l'Ouzbékistan, Kazakhstan et Turkménistan, mais aussi la Russie qui implique un contact sur place et de communiquer les arrêts et la Turquie ou ça risque d'être un peu la loterie.

Je pense que si le top c'est de rouler chacun comme on veut, à notre rythme, seul ou à plusieurs, en alternance, etc, il est nécessaire de se retrouver tous ensemble ou au moins à intervalle proche aux frontières critiques, histoire de pouvoir se soutenir en cas de douanier chiant. D'autre part, certains pays devraient peut-être être traversés au minimum en duo (je pense ici au Kazakhstan).

Compter **300-400 CHF** pour les visas cumulés de tous les pays. On peut faire les autistes qu'on n'a rien compris, raté la douane, mais assurément pas partout. Pour réduire le prix des visas à quasi rien (env. 100.-), il reste la variante d'itinéraire n°2)

Départ

mai-juillet 2017 (ou 2016, ça dépend des besoins en préparatifs, économie, entraînement, et choix majoritaire des intéressé(e)s).

Prérequis

Être si possible capable de rouler 5-6h au plat dans une journée (avec x pauses, pas d'affilé donc), donc comme je m'adresse plutôt à ceux qui sont à l'avant garde de l'essoufflement maximal;-), soit il faut s'entraîner un peu avant, mais c'est en général pas trop notre genre il me semble;-), soit partir 1-2 mois plus tôt et accepter d'en chier franchement les 2-3 premières semaines, après ça ira tout seul. S'habituer à dormir dehors sous tente. Se familiariser avec GPS-Smartphone-Google Maps.

Commentaires

Le projet Avalon vise à amener sur le chemin de l'exploration, l'action, la recherche et l'expérimentation des bras-cassés qui s'ennuient ou se brisent ferme au boulot ou au chômage/social. Ceux qui aimeraient faire autre chose qu'une aventure professionnelle, chercher d'autres formes d'action et réalisation mais ne savent pas trop quoi. Le projet Avalon, 1 ou 2, n'est qu'un inventaire de pistes plus ou moins inédites, visant l'expérimentation du mouvement et du voyage longue durée. Et le faire à plusieurs, ensemble ou séparément (simultanément à intervalles raisonnables), histoire de se donner du courage. Le projet Avalon m'est venu de [Kaamelott](#) et du principe de réunir pour une quête abstraite mais forte des « chevaliers boiteux des temps modernes » de tout genre, horizon, rêve, caractère. Des bras cassés qui hésitent depuis plus ou moins longtemps de se lancer dans un truc un peu ouf mais n'osent pas trop et ont besoin d'être stimulés par une épopée partagée. Cette version-ci laisse plus de possibilités à ceux qui, comme moi, veulent absolument avoir l'occasion de faire aussi cavalier seul, d'avoir toujours le choix entre multijoueur et aventure solo;-) quand le projet n°1 était lui presque obligatoirement collectif. Chaque personne intéressée le saura tout de suite, le sentira en lui, et prendra les devants, fera les recherches et préparatifs nécessaires sans attendre un programme tout fait. Bref, il n'attendra pas venir d'ailleurs ce qu'il a en lui et résonne peut-être un peu ici : l'esprit de quête. Enfin, la version 1 du projet Avalon n'est pas morte, chacun en fait ce qu'il veut et il est possible de piocher 2-3 trucs à adjoindre à cette version-ci pour enrichir l'aventure de « quêtes annexes »;-)



Participer

Ceux qui...

- sont vraiment intéressés à participer (les « ouais top »)
- sont intéressés mais hésite (les « ouais mais... »)
- veulent juste en savoir plus (les « c'est quoi c'binz »)
- ont des remarques, alternatives, conseils (les « vrais »)

peuvent juste écrire un mail avec minimum nom prénom à samuelfrund@gmail.com ou sms nom/prénom au 079 456 50 25.

J'enverrai la liste des gens intéressés à chacun pour que tous puissent avoir les coordonnées de tous. Après quoi je proposerai une date de rdv [ici](#) où nous...

- ferons connaissances
- parlerons des difficultés, astuces, modifs
- discuterons de la date de départ
- discuterons qui collectif et qui solo/différé
- répartirons des tâches de préparatifs



Alors, radioactif ou pas ?